



Born Ready Games kündigt *Strike Suit Infinity* an

Macher von Strike Suit Zero veröffentlichen in Kürze einen Standalone Highscore-Jäger

Guildford, 23. April 2013. Das Entwicklerstudio Born Ready Games hat heute *Strike Suit Infinity* angekündigt, das am 30. April für PC erscheinen soll. Angesiedelt im selben Universum, aber spielbar ohne *Strike Suit Zero*, bietet der wellenbasierte Highscore-Jäger stetige Unterhaltung für kompetitive Weltraumkampf-Fans, die hierbei all ihre Fähigkeiten unter Beweis stellen können.

In *Strike Suit Infinity* kämpfen Spieler darum, so lange wie möglich am Leben zu bleiben. Sie stellen sich einer nicht enden wollenden Armee an Gegnern, in der Hoffnung einen möglichst hohen Rang in der Bestenliste zu erreichen. Jede Runde umfasst mehrere Gegnerwellen, die zunehmend herausfordernder werden. Wenn Spieler in Folge erfolgreich sind, fügen sie ihrem Punktestand einen Multiplikator hinzu, der ihren Score erhöht. Der Multiplikator ist jedoch nicht beständig – der Trick dabei ist, möglichst schnell zu zerstören und den Rhythmus beizubehalten.

Zwischen den Runden können Spieler ihre im vorherigen Durchgang verdienten Punkte nutzen um aufzurüsten. Verfügbare Verstärkungen umfassen Abfangjäger und Jagdmaschinen bis hin zu Raumkreuzern und Fregatten. Um es an die Spitze der Bestenliste zu schaffen, sollten Weltraumkämpfer hier strategisch wählen.

Strike Suit Infinity ist ab 30. April für 5,99 Euro via Steam erhältlich.

Für alle Fans von *Strike Suit Zero* veröffentlicht Born Ready Games demnächst außerdem den *Heroes of the Fleet* Missions-Pack-DLC für das Spiel. Details hierzu folgen in Kürze.

Über Born Ready Games

Born Ready Games ist ein in Großbritannien ansässiger Entwickler und Publisher von Videospielen, gegründet im Frühjahr 2012. Am 23. Januar 2013 erschien die PC-Version des Weltraum-Shooters *Strike Suit Zero*, in dem Spieler mithilfe eines wandelbaren Raumfahrzeugs, dem so genannten „Strike Suit“, darum kämpfen, die Erde vor ihrer drohenden Zerstörung zu retten. Derzeit arbeitet das Team an Fassungen für Mac, Linux sowie einer Oculus Rift kompatiblen Version von *Strike Suit Zero*, die später in diesem Jahr erscheinen sollen. Am 30. April veröffentlicht Born Ready Games den Highscore-Jäger *Strike Suit Infinity*, der im *Strike Suit Zero* Universum angesiedelt ist. www.bornreadygames.com