



## **Strike Suit Zero: la date de lancement sur PC annoncée**

*La version PC de Strike Suit Zero sortira le 24 Janvier 2013 suite à la réussite de la campagne Kickstarter qui a permis de rassembler 174,804 \$.*

**Guildford, le 19 Novembre 2012** - Le studio de développement Born Ready Games est très heureux d'annoncer que *Strike Suit Zero* sortira le 24 Janvier 2013 grâce notamment au soutien sans précédent des contributeurs au projet Kickstarter.

En effet le succès rencontré lors de la campagne, qui s'est achevée samedi matin, signifie que *Strike Suit Zero* sera prêt pour son lancement, prévu dans maintenant 2 mois. Avec un montant total investi de 174,804 \$, le premier stretch goal a été atteint. Concrètement cela veut dire que le XedMod – une version remaniée et simplifiée de Xed, l'outil de développement utilisé lors de la création du jeu - sera terminé et partagé avec la communauté.

James Brooksby, CEO de Born Ready Games, confie « *Nous sommes très reconnaissant du soutien que nous avons reçu et nous voulons avant tout remercier la communauté. Son aide nous a permis de pouvoir réaliser le jeu que nous avons en tête, et nous sommes impatients de mettre le jeu entre les mains des fans.* »

Dans le cadre de la campagne Kickstarter, Born Ready Games a offert un accès exclusif à la bêta PC pour les mille premiers contributeurs qui ont investi 50\$ et plus. Cette bêta fermée est prévue pour début Décembre.

Strike Suit Zero est un jeu de combat spatial pour lequel **Paul Ruskay** (*Homeworld*) et **Kokia** (*Tales of Innocence*) ont travaillé sur la musique, **Junji Okubo** (*Steel Battalion, Appalseed*) s'est quant à lui occupé du design des mechas. Le jeu sortira sur PC le 24 Janvier 2013, les versions consoles suivront dans l'année.

Pour plus de détails concernant Strike Suit Zero je vous invite à visiter le site officiel du jeu <http://strikesuitzero.com/> et retrouvez également de nombreux éléments sur <http://ssz.icomedia.eu/>.

### **A propos de Born Ready Games**

Fondé au Printemps 2012, Born Ready Games est un développeur et éditeur de jeux-vidéo basé au Royaume-Uni. L'équipe développe actuellement le shooter spatial *Strike Suit Zero*, dans lequel les joueurs se battent pour sauver la Terre d'une destruction imminente au moyen d'un véhicule de combat transformable connu sous le nom de "Strike Suit".



[www.bornreadygames.com](http://www.bornreadygames.com)

[www.facebook.com/BornReadyGames](https://www.facebook.com/BornReadyGames)

[www.twitter.com/BornReadyGames](https://www.twitter.com/BornReadyGames)

<http://www.strikesuitzero.com/>