



Strike Suit Zero ab heute erhältlich

Entwickler bestätigt Mac- und Linux-Versionen

Guildford, 23. Januar 2013: Das englische Entwicklerstudio Born Ready Games freut sich über die Veröffentlichung der PC-Version von *Strike Suit Zero*: Ab 19 Uhr heute Abend wird das Spiel auf Steam, Green Man Gaming und GamersGate für 18,99 Euro zur Verfügung stehen. Außerdem hat der Entwickler eine Mac- sowie Linux-Version des Spiels für später in diesem Jahr offiziell bestätigt.

Die erfolgreiche Kickstarter-Kampagne für *Strike Suit Zero* Ende letzten Jahres wurde von zahlreichen Spielern unterstützt und endete mit einer Gesamtsumme von \$174.804, bei einem angestrebten Ziel von \$100.000.

Das Entwicklerteam hinter *Strike Suit Zero* hofft, Weltraum-Action-Fans mit dem Titel zu begeistern. Der namhafte Mech-Designer **Junji Okubo** (*Steel Battalion*, *Appleseed*) steuerte detaillierte Mech- und Raumschiff-Designs bei, außerdem bietet das Spiel atmosphärische Musik von **Paul Ruskay** (*Homeworld*) und **Kokia** (*Tales of Innocence*, *Origins: Spirits Of The Past*).

Neben Fassungen für Mac und Linux arbeitet Born Ready Games auch an einer Oculus Rift kompatiblen Version des Spiels.

James Brooksby, CEO von Born Ready Games, sagt: „Wir haben dem heutigen Tag lange entgegengefeuert und freuen uns riesig, *Strike Suit Zero* für PC nun zu veröffentlichen. Wir erhielten überwältigende Unterstützung unserer Community und möchten uns auch noch einmal herzlich bei allen bedanken, die unser Projekt auf Kickstarter unterstützt haben. Wir hoffen, dass alle so begeistert sind das finale Resultat zu sehen, wie wir!“

Weitere Informationen zum Spiel gibt es auf der Website <http://strikesuitzero.com/>. Bilder sowie Videos stehen unter <http://ssz.icomedia.eu/> zur Verfügung.

Über Born Ready Games

Born Ready Games ist ein in Großbritannien ansässiger Entwickler und Publisher von Videospiele, gegründet im Frühjahr 2012. Im Januar 2013 erscheint die PC-Version des Weltraum-Shooters *Strike Suit Zero*, in dem Spieler mithilfe eines wandelbaren Raumfahrzeugs, dem so genannten „Strike Suit“, darum kämpfen, die Erde vor ihrer drohenden Zerstörung zu retten. Derzeit arbeitet das Team an Fassungen für Mac, Linux sowie einer Oculus Rift kompatiblen Version von *Strike Suit Zero*, die später in diesem Jahr erscheinen sollen.

www.facebook.com/strikesuitzero

www.twitter.com/strikesuitzero

<http://www.strikesuitzero.com/>

www.bornreadygames.com