



## **Strike Suit Zero – Disponible dès aujourd’hui**

*Les versions Mac et Linux confirmées*

**Guildford, le 23 Janvier 2013** : Le studio de développement Born Ready Games est très heureux d’annoncer que *Strike Suit Zero* sera disponible dès aujourd’hui à partir de 19 heures (CET) sur Steam, Green Man Gaming et GamersGate – pour 18.99€. En parallèle, le studio a officiellement confirmé que les versions Mac et Linux arriveront un peu plus tard dans l’année.

La campagne [Kickstarter](#) a rencontré un grand succès en 2012, avec un montant total investi de 174 804\$ appuyé par les joueurs désireux d’expérimenter ce tout nouveau jeu de combat spatial.

Strike Suit Zero promet de ravir les fans de combats spatiaux, principalement grâce à son équipe de développeurs talentueux. Le jeu dispose de mechas et de vaisseaux spatiaux détaillés, dus au célèbre mecha designer **Junji Okubo** (*Steel Battalion, Appleseed*), ainsi que d’une incroyable bande-son atmosphérique réalisée par **Paul Ruskay** (*Homeworld*) et **Kokia** (*Origine, Tales of Innocence*).

En plus des versions Mac et Linux, Born Ready travaille actuellement sur une version compatible avec l’Oculus Rift.

James Brooksby, CEO de Born Ready Games, déclare : « *Nous sommes très heureux que le jour de lancement de Strike Suit Zero soit enfin arrivé. Notre communauté nous a apporté un énorme soutien, et nous voudrions tout particulièrement remercier toutes les personnes qui ont contribué à la campagne Kickstarter. Nous espérons que les joueurs sont aussi impatients que nous de découvrir le résultat final !* »

Retrouvez plus d’informations sur le jeu sur [www.strikesuitzero.com](http://www.strikesuitzero.com) ou découvrez les derniers assets disponibles sur <http://ssz.icomedia.eu>

### **A propos de Born Ready Games**

Fondé au Printemps 2012, Born Ready Games est un développeur et éditeur indépendant de jeux vidéo basé au Royaume-Uni. Le studio a récemment sorti une version PC du jeu de combat spatial *Strike Suit Zero*, dans lequel les joueurs se battent pour sauver la Terre d’une destruction imminente au moyen d’un véhicule de combat transformable, connu sous le nom de « Strike Suit ». L’équipe travaille également sur des versions compatibles Mac, Linux et Oculus Rift, qui devraient voir le jour un peu plus tard dans l’année.

[www.facebook.com/StrikeSuitZero](http://www.facebook.com/StrikeSuitZero)  
<https://twitter.com/strikesuitzero>  
<http://www.strikesuitzero.com/>  
<http://www.bornreadygames.com/>