



## Kickstarter-Projekt für *Strike Suit Zero* samt exklusiver Beta

**Guildford, UK – 18. Oktober 2012:** Born Ready Games gibt heute den Start einer Kickstarter-Kampagne für sein kommendes Weltraum-Action-Spiel *Strike Suit Zero* bekannt. Das durch Kickstarter gesammelte Geld wird benötigt, um ein paar Monate länger an dem Spiel arbeiten zu können und *Strike Suit Zero* so die Zeit zu geben, sein volles Potenzial zu erreichen.

James Brooksby, CEO von Born Ready Games, erklärt: "*Strike Suit Zero* ist nun ganz nah dran, genau das Spiel zu sein, das wir von Anfang an realisieren wollten. Allerdings haben wir festgestellt, dass wir ein wenig mehr Zeit benötigen, was bedeutet, dass das Budget erhöht werden musste. Wir hoffen, dass wir mit der Hilfe von Kickstarter *Strike Suit Zero* als das beste Weltraum-Action-Spiel launchen können, das es in dem Genre seit über einem Jahrzehnt gegeben hat. Gleichzeitig wollen wir so Weltraum-Spiel-Fans auf der ganzen Welt zusammenbringen."

Als Teil der Kickstarter-Kampagne bietet Born Ready exklusiven PC-Beta-Zugang für frühe Backer an, die so helfen können, die letzten Monate der Entwicklung mitzugestalten. Die geschlossene Beta soll Ende des Jahres stattfinden und ermöglicht es Unterstützern bereits vorab in das Universum von *Strike Suit Zero* hineinzuschnuppern.

Für Kickstarter-Unterstützer steht eine Auswahl wertvoller sowie einzigartiger Belohnungen bereit und jeder Backer wird in den Credits des Spiels genannt werden. Entsprechend der Höhe ihres Beitrags können Backer beispielsweise das PC-Spiel gebündelt mit ausgewählten Extras einschließlich einem speziellen Kickstarter Artbook, dem Soundtrack und zusätzlichem Spieleinhalt bekommen. Bilder und Figuren werden ebenso angeboten wie exklusive Kleidung von **Insert Coin Clothing**. Darüber hinaus gibt es für zwei Backer die einmalige Gelegenheit mit Hilfe von **Junji Okubo** ihre ganz eigenen Ideen für einen Mech in einem 3D-gedruckten Modell zu realisieren. Den Gesamtüberblick aller Belohnungen gibt es auf der **Strike Suit Zero Kickstarterseite**.

*Strike Suit Zero* nimmt Weltraum-Fans mit auf eine atmosphärische und Adrenalin-pumpende Reise mit aufregenden neuen Spielmechaniken. Um die Erde vor der bevorstehenden Zerstörung zu retten, nehmen Spieler an eindrucksvollen kosmischen Gefechten teil und steuern ein leistungsstarkes transformierendes Raumschiff, den Strike Suit. Mit packender Musik von **Paul Ruskay** (*Homeworld*) und **Kokia** (*Tales of Innocence*) sowie Mech-Designs von **Junji Okubo** (*Steel Battalion*, *Appleaseed*), wird *Strike Suit Zero* für PC und Konsolen erscheinen.



### **Über Born Ready Games**

Born Ready Games ist ein in Großbritannien ansässiger Entwickler und Publisher von Videospielen, gegründet im Frühjahr 2012. Das Team entwickelt derzeit den Weltraum-Shooter *Strike Suit Zero*, in dem Spieler mithilfe eines wandelbaren Raumfahrzeugs, dem so genannten „Strike Suit“, darum kämpfen, die Erde vor ihrer drohenden Zerstörung zu retten.

[www.bornreadygames.com](http://www.bornreadygames.com)

[www.facebook.com/BornReadyGames](https://www.facebook.com/BornReadyGames)

[www.twitter.com/BornReadyGames](https://www.twitter.com/BornReadyGames)

<http://www.strikesuitzero.com>

Bei weiteren Fragen speziell zu Kickstarter steht auch Benjamin Smith von Born Ready gern zur Verfügung: [benjamin.smith@bornreadygames.com](mailto:benjamin.smith@bornreadygames.com).