



Born Ready lance son projet Kickstarter pour *Strike Suit Zero* et annonce une bêta exclusive

Guildford, le 18 Octobre 2012 -- Born Ready Games a annoncé aujourd'hui le lancement de sa campagne Kickstarter pour son prochain jeu de combat spatial *Strike Suit Zero*. L'argent récolté via Kickstarter est nécessaire afin de prolonger le développement du jeu pour quelques mois et ainsi donner à *Strike Suit Zero* le temps d'atteindre son plein potentiel.

James Brooksby, CEO de Born Ready Games, explique: "*Strike Suit Zero est incroyablement proche du jeu que nous aimerions qu'il soit, mais nous avons réalisé qu'il nous fallait un peu plus de temps, ce qui signifie que le budget a lui aussi besoin d'être augmenté. Nous espérons qu'avec l'aide de Kickstarter, Strike Suit Zero pourra devenir le meilleur jeu de combat spatial que le genre ait connu depuis 10 ans et par la même occasion réunir les fans de jeux spatiaux à travers le monde.* »

Dans le cadre de sa campagne Kickstarter, Born Ready offre un accès exclusif à la bêta PC aux premiers donateurs qui auront contribué à finaliser le développement du jeu. La bêta fermée débutera un peu plus tard dans l'année et sera une excellente occasion de découvrir en avant-première l'univers de *Strike Suit Zero*.

Les contributeurs au projet Kickstarter se verront offrir diverses récompenses exclusives et chacun de leur nom apparaîtra dans les crédits du jeu. Selon le montant investi, les contributeurs pourront recevoir la version PC du jeu accompagnée d'autres surprises telles qu'un art book exclusif à Kickstarter, des fonds d'écran, la bande originale ainsi que du contenu additionnel pour le jeu. Des toiles, des figurines mais aussi des tee-shirts et sweatshirts à l'effigie de *Strike Suit Zero*, spécialement conçus en partenariat avec [Insert Coin Clothing](#) feront aussi parti des récompenses offertes aux donateurs. Deux d'entre eux auront également la chance de participer à une expérience unique : pouvoir collaborer avec **Junji Okubo** en apportant leurs propres idées à la création d'un mecha totalement personnalisé qui prendra vie dans un modèle 3D. Pour obtenir tous les détails du projet rendez-vous sur la [page Kickstarter de *Strike Suit Zero*](#).

Dans *Strike Suit Zero*, les joueurs sont envoyés dans l'espace avec une mission cruciale : sauver la Terre. Pour cela ils disposent de plusieurs vaisseaux dont le Strike Suit, qui se transforme en mecha surpuissant, permettant ainsi d'anéantir la flotte ennemie et de protéger la Terre. **Paul Ruskay** (*Homeworld*) et **Kokia** (*Tales of Innocence*) ont travaillé sur la musique, **Junji Okubo** (*Steel Battalion*, *Applseed*) a quant à lui conçu les mechas. Le jeu sera disponible sur PC et consoles.



A propos de Born Ready Games

Fondé au Printemps 2012, Born Ready Games est un développeur et éditeur de jeux-vidéo basé au Royaume-Uni. L'équipe développe actuellement le shooter spatial *Strike Suit Zero*, dans lequel les joueurs se battent pour sauver la Terre d'une destruction imminente au moyen d'un véhicule de combat transformable connu sous le nom de "Strike Suit".

www.bornreadygames.com

www.facebook.com/BornReadyGames

www.twitter.com/BornReadyGames

<http://www.strikesuitzero.com/>

Pour toute question ou demande d'informations supplémentaires concernant Kickstarter, n'hésitez pas à contacter Benjamin Smith chez Born Ready par e-mail : benjamin.smith@bornreadygames.com.