



## PRESSEMITTEILUNG

PR-Kontakt: [pr@icopartners.com](mailto:pr@icopartners.com)

### Born Ready Games führt Entwicklung von Strike Suit Zero fort

*Neues Studio übernimmt plattformübergreifenden Weltraum-Shooter nach Management-Buy-Out*

**Guildford, UK – 31. Mai 2012** Born Ready Games, ein neues, unabhängiges Games-Studio mit Firmensitz im englischen Guildford, hat die Entwicklung des Weltraum-Action-Spiels Strike Suit Zero übernommen. Strike Suit Zero wird bei Born Ready von dem ursprünglichen Entwicklerteam weitergeführt und soll später in diesem Jahr veröffentlicht werden.

„Unser neues Studio führt die Entwicklung von Strike Suit Zero engagiert fort und wird alles daran setzen, ein hervorragendes Spiel abzuliefern“, sagt James Brooksby, doublesix Gründer und jetziger CEO von Born Ready Games. „Für alle Beteiligten ist dies eine Herzensangelegenheit und wir sind sehr glücklich darüber, das Spiel fertigstellen und selbst unter dem neuen Banner von Born Ready veröffentlichen zu können.“ Weiter sagt er: „Born Ready Games ist ein frisches Entwicklerstudio voller talentierter Mitarbeiter, die allesamt die ehrgeizigen Bestrebungen der Firma teilen und unterstützen.“

Born Ready Games wurde nach erfolgreich gesicherter Finanzierung und im gegenseitigen Einvernehmen mit dem ehemaligen Publisher und doublesix Mutterkonzern Catalis SE gegründet. "Wir wünschen Born Ready Games und Strike Suit Zero alles Gute und freuen uns sehr darauf, das Ergebnis eines Projektes zu sehen, in das wir so eng involviert waren", so Dominic Wheatley, CEO von Catalis SE.

Der digitale Release von Strike Suit Zero für PC ist für den Herbst diesen Jahres und eine Veröffentlichung auf Konsole Anfang 2013 geplant. Weitere Details zum Spiel werden in den nächsten Monaten bekannt gegeben.





### **Über Born Ready Games**

Born Ready Games ist ein in UK ansässiger Entwickler und Publisher von Videospielen, gegründet im Frühjahr 2012. Das Team entwickelt derzeit den Weltraum-Shooter Strike Suit Zero, in dem Spieler mithilfe eines wandelbaren Fighters, dem so genannten „Strike Suit“, darum kämpfen, die Erde vor ihrer drohenden Zerstörung zu retten. Strike Suit Zero soll im Herbst 2012 für PC und Anfang 2013 für Konsole erscheinen.

[www.bornreadygames.com](http://www.bornreadygames.com)

[www.facebook.com/BornReadyGames](https://www.facebook.com/BornReadyGames)

[www.twitter.com/BornReadyGames](https://www.twitter.com/BornReadyGames)

<http://www.strikesuitzero.com>